**LEMBAR VALIDASI PAKAR MEDIA**

Judul Penelitian : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Materi Bentuk Aljabar Kelas VII SMP dengan Metode Drill and Practice

Peneliti : Muhammad Ridhani

NIM : 1610131310013

Program Studi : S1 Pendidikan Komputer

Pembimbing 1 : Dr. R. Ati Sukmawati, M.Kom.

Pembimbing 2 : M. Hifdzi Adini, S.Kom., M.T.

Dengan Hormat,

Sehubungan dengan adanya penelitian mengenai **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Materi Bentuk Aljabar Kelas VII SMP dengan Metode Drill and Practice”,** maka melalui instrumen ini, saya memohon kepada Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian dengan tujuan mengukur kelayakan media pembelajaran yang telah dibuat.

1. **Identitas Validator**

Nama :

NIP/NIPK :

Instansi :

1. **Petunjuk Pengisian**

Mohon Bapak/Ibu memberikan penilaian dengan cara memberi tanda (√) pada salah satu kolom yang sudah tersedia. Pedoman skor dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Pedoman Skor

|  |  |
| --- | --- |
| **Skor** | **Keterangan** |
| 1 | Sangat kurang baik |
| 2 | Kurang baik |
| 3 | Baik |
| 4 | Sangat Baik |

1. **Aspek Penilaian**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Indikator Penilaian** | **Butir Pernyataan** | **Penilaian** | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| ***Feedback and Adaptation* (Umpan Balik dan Adaptasi)** | 1. Umpan balik dari media pembelajaran terhadap masukkan(input pengguna). |  |  |  |  |
| ***Presentation Design* (Penyajian Tampilan)** | 1. Kejelasan teks dan font dari media pembelajaran. |  |  |  |  |
| 1. Ketepatan pemilihan komposisi warna pada media pembelajaran. |  |  |  |  |
| 1. Kualitas gambar Ilustrasi pada media pembelajaran. |  |  |  |  |
| 1. Kualitas animasi pada media pembelajaran |  |  |  |  |
| 1. Kualitas audio dari animasi pada media pembelajaran. |  |  |  |  |
| 1. Ketepatan proporsi tata letak (*Layout)* media pembelajaran. |  |  |  |  |
| 1. Kemudahan penggunaan media pembelajaran. |  |  |  |  |
| ***Interaction Usability***  **(Interaksi Pengguna)** | 1. Kemudahan penggunaan tombol dan navigasi. |  |  |  |  |
| 1. Konsistensi penempatan tombol navigasi. |  |  |  |  |
| 1. Kesesuaian fungsi tombol navigasi. |  |  |  |  |
| **TOTAL** | |  |  |  |  |

1. **Saran**

Saya juga berharap Bapak/Ibu berkenan memberikan saran untuk media pembelajaran ini secara tertulis pada kolom yang tersedia. Atas kesediaan Bapak/Ibu untuk mengisi lembar penilaian ini, saya ucapkan terimakasih.

|  |
| --- |
|  |

1. **Kesimpulan**

Mohon Bapak/Ibu memberikan tanda check list (√) untuk memberikan kesimpulan terhadap kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis web pada materi bentuk aljabar kelas VII SMP dengan metode drill and practice ini.

|  |  |
| --- | --- |
| Media belum dapat digunakan |  |
| Media dapat digunakan dengan revisi sesuai saran |  |
| Media dapat digunakan tanpa revisi |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Banjarmasin, 00 desember 2020  Validator Pakar Media,  NIP. |